

```
/*  
***** Eletrodex Eletrônica *****  
* ***** Teste Display 128x64 - BackLigth Azul *****  
***** */
```

```
#include "U8glib.h" // Declarando a biblioteca a ser utilizada no código  
  
U8GLIB_KS0108_128 u8g(22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 37, 33, 34, 36, 35);  
// Declaração de conexão de pinagem no arduino mega - 8 Bit Com: D0..D7: 22,23,24,25,26,27,28,29 en=37, cs1=33, cs2=34,di=36,rw=35
```

```
const uint8_t eletrodex_bitmap1[] U8G_PROGMEM = { //primeira imagem Bitmap a ser impressa no display
```

```
0x00, 0xfe, 0xff,  
0xff, 0xff, 0x7f, 0x00, 0xc0, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x03, 0xf0, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x07,  
0xf8, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0x1f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x1f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f,  
0xfe, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f,  
0xfe, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f,  
0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x1f,  
0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x1f, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x8f,  
0xf1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xc7, 0xe3, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xc7, 0xe3, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xe3,  
0xc7, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xe3, 0xc7, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xf1, 0x8f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xf1,  
0x8f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xf8, 0x1f, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xf8, 0x1f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfc,  
0x3f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfc, 0x3f, 0xfe, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0x01, 0xf8, 0x7f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xfe,  
0x7f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0xf8, 0xff, 0xf8, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0x1f, 0xff, 0xff, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0xf8, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xf8, 0xcf, 0x3f, 0x40, 0x00, 0x03, 0x7c, 0x80, 0x0f, 0xfc,  
0x00, 0xf3, 0xf9, 0xff, 0xff, 0xff, 0xf8, 0xcf, 0x3f, 0x40, 0x00, 0x03,  
0x38, 0x00, 0x07, 0xf0, 0x00, 0xe7, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0xcf,  
0x3f, 0xff, 0xc3, 0xf3, 0x39, 0x3f, 0xe7, 0xe3, 0xfc, 0xcf, 0xfc, 0xff,  
0xff, 0xff, 0x00, 0xcf, 0x3f, 0xff, 0x81, 0xf3, 0x39, 0x3f, 0xe7, 0xe7,  
0xfc, 0x1f, 0xfe, 0xff, 0x00, 0x80, 0xf8, 0xcf, 0x3f, 0xf0, 0x00, 0x03,  
0x38, 0x3f, 0xe7, 0xe7, 0xc0, 0x3f, 0x07, 0x00, 0x00, 0x80, 0xf8, 0xcf,  
0x3f, 0xff, 0x00, 0x03, 0x3c, 0x3f, 0xe7, 0xe7, 0xfc, 0x1f, 0x06, 0x00,  
0xff, 0xff, 0xf8, 0xcf, 0x3f, 0xff, 0xe7, 0x73, 0x3e, 0x3f, 0xe7, 0xe7,  
0xfc, 0x4f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0xc8, 0x3f, 0xff, 0xe7, 0xf3,  
0x3c, 0x3f, 0xe7, 0xf1, 0xfc, 0xe7, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0x08,  
0x30, 0x80, 0xe7, 0xf3, 0x39, 0x80, 0x07, 0xf8, 0x00, 0xf3, 0xf1, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xf1, 0xff,  
0xff, 0xff, 0x1f, 0xff, 0xff, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xfe, 0x7f, 0xfc, 0xff, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfc,  
0x3f, 0xfe, 0xff,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xf8, 0x1f, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfc,  
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xf1, 0x0f, 0x01, 0x00, 0x00,  
0x06, 0x00, 0x80, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xe3,  
0x07, 0xff, 0xff, 0xf9, 0xff, 0xff, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
```

```
0xff, 0xff, 0xff, 0xc7, 0x23, 0xff, 0xff, 0xff, 0xf9, 0xff, 0xff, 0xfc,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x8f, 0x31, 0xd0, 0x21, 0x84,
0xb0, 0x25, 0xcc, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x1f,
0x38, 0xd8, 0x71, 0x83, 0x36, 0xa5, 0xc7, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0x3c, 0xde, 0x79, 0xc3, 0xb6, 0xa4, 0x85, 0xfc,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0x3e, 0x10, 0x62, 0x97,
0xb0, 0x25, 0xb4, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0x3f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xfc,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xbf, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff,
0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f,
0xfe, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff,
0x7f, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x7f,
0xfe, 0xff, 0xff, 0x7f, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f,
0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x1f, 0xe0, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x0f, 0xc0, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x03,
0x00, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0x7f, 0x00
```

```
};
```

```
const uint8_t eletrodex_bitmap2[] U8G_PROGMEM = { //segunda imagem Bitmap a ser impressa no display
```

```
0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfe, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0xc0, 0x01, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03,
0x60, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x04, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08, 0x18, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10,
0x08, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x80, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xc0, 0x01, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x80,
0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xe0, 0x03, 0x00, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0xc0, 0x0e, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x70,
0x03, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x60, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x06, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x70,
0x18, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x38, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0c,
0x18, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x60, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x0e, 0x30, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x0e,
0xc0, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x07, 0x60, 0x00, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x07, 0x80, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x03,
0xe0, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x03, 0x80, 0x03, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xc0, 0x01, 0xc0, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0xfc, 0x0f,
0x00, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xe0, 0x00, 0x80, 0x01, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0xfc, 0x0f, 0x00, 0x06, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x00,
0x00, 0x03, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x0c, 0x00,
0x00, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x04, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x0c, 0x20, 0x80, 0x7f, 0xff, 0xf8, 0xc7, 0x7f, 0xf8, 0x07,
0x7f, 0x0c, 0x01, 0x40, 0x02, 0x00, 0x0c, 0x20, 0x80, 0x00, 0x38, 0x08,
0x46, 0x40, 0x08, 0x0c, 0x01, 0x98, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0xfc, 0x21,
0x80, 0x00, 0x3c, 0x08, 0x46, 0x40, 0x08, 0x08, 0x01, 0xd0, 0x00, 0x40,
0xfe, 0xff, 0x0c, 0x20, 0x80, 0x01, 0x7e, 0x08, 0x46, 0x40, 0x08, 0x08,
0x01, 0x60, 0xfc, 0x5f, 0xfe, 0xff, 0x0c, 0x20, 0x80, 0x0f, 0xff, 0xf8,
0x43, 0x40, 0x08, 0x08, 0x1f, 0x60, 0xfc, 0x7f, 0xfe, 0xff, 0x0c, 0x20,
0x80, 0x00, 0x10, 0xc8, 0x40, 0x40, 0x08, 0x08, 0x01, 0xd0, 0xfc, 0x7f,
0x02, 0x00, 0x0c, 0x20, 0x80, 0x00, 0x10, 0x88, 0x41, 0x40, 0x08, 0x08,
0x01, 0x98, 0x01, 0x40, 0x02, 0x00, 0xfc, 0x2f, 0x80, 0x00, 0x10, 0x08,
0x43, 0x40, 0x18, 0x04, 0x01, 0x08, 0x01, 0x40, 0x02, 0x00, 0xfc, 0xef,
```

```
0x8f, 0x7f, 0x10, 0x08, 0x86, 0x7f, 0xf8, 0x03, 0x7f, 0x04, 0x03, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0xe0, 0x00, 0x00, 0x07, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xc0, 0x00, 0x00, 0x03, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x01,
0x80, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0xc0, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x06, 0xe0, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x70, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x1c, 0x78, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x38, 0x5c, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x80, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30,
0x4c, 0x27, 0xde, 0x1d, 0x27, 0xe1, 0x88, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x60, 0x46, 0x21, 0x82, 0xa4, 0x60, 0x21, 0x98, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xc0, 0x43, 0x21, 0x86, 0x9c,
0xa0, 0x21, 0x94, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80,
0x43, 0x21, 0x82, 0x94, 0x24, 0x21, 0xa5, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x41, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x80, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xc0, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0xff, 0xff, 0xbf, 0xff, 0xff, 0xff, 0x40,
0x02, 0x00, 0x80,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40,
0x00, 0x80,
0x00, 0x80,
0x00, 0x00,
0x08, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x10, 0x10, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x08,
0x60, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x04, 0xc0, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x03, 0x00, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00
```

```
};
const uint8_t eletrodex_bitmap3[] U8G_PROGMEM = { //Terceira imagem Bitmap a ser impressa no display
```

```
0x00, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0xe0, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x07, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x0c,
0x18, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20,
0x02, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xc0,
0x01, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80,
0x01, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xff, 0xff, 0x7f, 0x80, 0xc1, 0x3f, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xc0, 0xff, 0xff, 0xff, 0x80,
0xc1, 0x3f, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xe0,
0xff, 0xff, 0xff, 0x81, 0x41, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xf0, 0xff, 0xff, 0xff, 0x83, 0x41, 0x80, 0x80, 0xbf,
0x3f, 0x3f, 0xfc, 0xf0, 0xc3, 0x9f, 0x10, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0x87,
0x41, 0x80, 0x80, 0x01, 0x06, 0x21, 0x02, 0x11, 0xc6, 0x80, 0x19, 0xf8,
0xff, 0xff, 0xff, 0x87, 0xc1, 0x87, 0x80, 0x00, 0x0e, 0x21, 0x02, 0x11,
0x44, 0x00, 0x09, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0x8f, 0x41, 0x80, 0x80, 0x01,
0x1f, 0x21, 0x02, 0x11, 0x44, 0x00, 0x06, 0xfc, 0xff, 0xff, 0xff, 0x8f,
```

```

0x41, 0x80, 0x80, 0x8f, 0x1f, 0x3f, 0x02, 0x11, 0xc4, 0x03, 0x06, 0xfc,
0x00, 0x00, 0x00, 0x8f, 0x41, 0x80, 0x80, 0x00, 0x04, 0x09, 0x02, 0x11,
0x44, 0x00, 0x0e, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x8f, 0x41, 0x80, 0x80, 0x00,
0x04, 0x11, 0x02, 0x11, 0x44, 0x00, 0x09, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x8f,
0xc1, 0xbf, 0x81, 0x01, 0x04, 0x31, 0x86, 0x11, 0xc7, 0x80, 0x10, 0xfc,
0x00, 0x00, 0x00, 0x8f, 0xc1, 0xbf, 0x1f, 0x3f, 0x04, 0x21, 0xfc, 0xf0,
0xc1, 0x8f, 0x20, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0xff, 0xc1, 0xff, 0x8f,
0x01, 0x00, 0xfc,
0xff, 0x00, 0xff, 0x8f, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0x7f, 0x00, 0xfe, 0x8f, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0x1f, 0x00, 0xfc, 0x8f,
0x01, 0x00, 0xfc,
0x0f, 0x00, 0xf8, 0x8f, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0x07, 0x00, 0xf0, 0x8f, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0x03, 0x00, 0xe0, 0x8f,
0x01, 0x00, 0xfc,
0x01, 0x00, 0x80, 0x8f, 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0xfc, 0x00, 0x00, 0x00, 0x8f, 0x01, 0xfe, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x03, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f,
0x81, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x0f, 0xfc,
0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xc1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0x1f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xe1, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x1f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f,
0xe1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xfc,
0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0x03, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0x3f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0x83, 0x3d, 0x84,
0xf1, 0x1c, 0x87, 0xe4, 0x5d, 0x08, 0x7e, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f,
0xf1, 0xf3, 0x3d, 0x84, 0x20, 0x08, 0x86, 0xf5, 0x5c, 0x08, 0x7e, 0xfc,
0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0xc3, 0xbd, 0xdf, 0xac, 0xcb, 0xf4, 0xf1,
0x58, 0xbf, 0x7f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0xf3, 0x3d, 0xde,
0xb0, 0xc3, 0xc4, 0xfb, 0x44, 0xb8, 0x7f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f,
0xf1, 0xf3, 0xbd, 0xdf, 0x34, 0xcb, 0xf4, 0xb1, 0x44, 0xbf, 0x7f, 0xfc,
0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0x03, 0x21, 0xc8, 0x6c, 0x08, 0x82, 0xa4,
0x4c, 0xb0, 0x7f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xf1, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xfc, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f,
0xe1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x3f, 0xf8,
0xff, 0xe3, 0xff, 0x8f, 0xe1, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0x3f, 0xf8, 0xff, 0xe3, 0xff, 0x87, 0xc1, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x1f, 0xf8, 0xff, 0xff, 0xff, 0x87,
0x81, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x0f, 0xf0,
0xff, 0xff, 0xff, 0x83, 0x01, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0x07, 0xe0, 0xff, 0xff, 0xff, 0x83, 0x01, 0xfc, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0x00, 0xc0, 0xff, 0xff, 0xff, 0x81,
0x01, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0xff, 0xff, 0x7f, 0x80, 0x03, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xc0, 0x02, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x40,
0x02, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x40, 0x04, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x20, 0x0c, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x30,
0x18, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x18, 0x30, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0xc, 0xe0, 0x01, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x07,
0x00, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff, 0xff,
0xff, 0xff, 0xff, 0x00
};

```

```

// ***** Função para a geração do Bitmap *****
void bitmap();

```

```

// ***** Função de inicialização do Display *****
void setup()
{
    disp_graph_init();
}
//end setup

```

```

// ***** Loop Infinito *****
void loop()
{

    u8g.firstPage();
    do {
        u8g.drawXBMP( 0, 0, 128, 64, eletrodex_bitmap1); // Chamando a página com a exibição do bitmap 1
    } while( u8g.nextPage() ); // chamando uma nova página após o tempo definido no delay.

    delay(5000); // Tempo de exibição do bitmap 1

    u8g.firstPage();
    do {
        u8g.drawXBMP( 0, 0, 128, 64, eletrodex_bitmap2); // Chamando a página com a exibição do bitmap 2
    } while( u8g.nextPage() ); // chamando uma nova página após o tempo definido no delay.

    delay(5000); // Tempo de exibição do bitmap 2

    u8g.firstPage();
    do {
        u8g.drawXBMP( 0, 0, 128, 64, eletrodex_bitmap3); // Chamando a página com a exibição do bitmap 3
    } while( u8g.nextPage() ); // chamando uma nova página após o tempo definido no delay.

    delay(5000); // Tempo de exibição do bitmap 3
}

// ***** Iniciando o Display *****
void disp_graph_init()
{
    if ( u8g.getMode() == U8G_MODE_R3G3B2 ) {
        u8g.setColorIndex(255); //branco
    }
    else if ( u8g.getMode() == U8G_MODE_GRAY2BIT ) {
        u8g.setColorIndex(3); //máxima intensidade
    }
    else if ( u8g.getMode() == U8G_MODE_BW ) {
        u8g.setColorIndex(1); // pixel on
    }
    else if ( u8g.getMode() == U8G_MODE_HICOLOR ) {
        u8g.setHiColorByRGB(255,255,255);
    }
}
}

```